

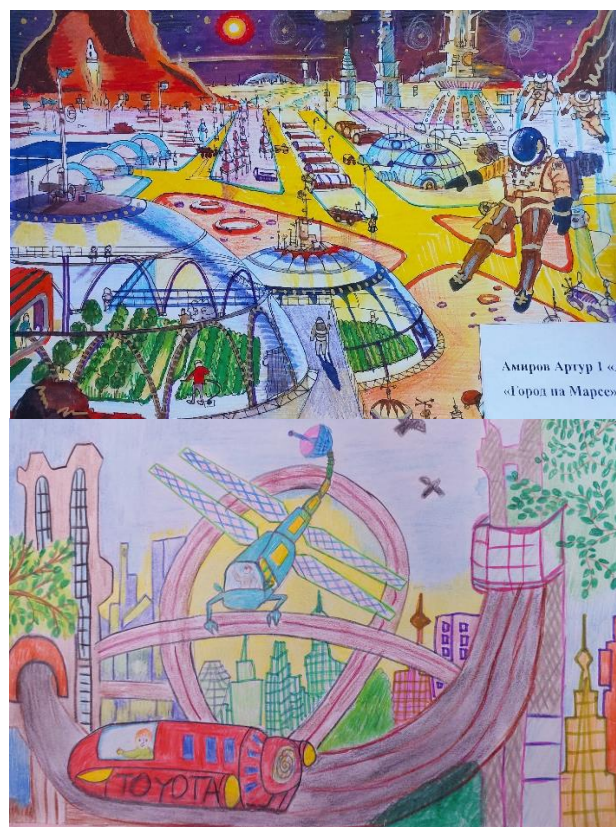
**Отчет
о проведении XIII Всероссийской недели высоких технологий и
технопредпринимательства МБОУ СОШ №66 г.Пензы
имени Виктора Александровича Стукалова
2 корпус**

Выставка рисунков "Город будущего - город высоких технологий!"

Город будущего...какой он? Солнечный и утопающий в зелени или серый, мрачный с летающими машинами? И все-таки будет ли жизнь на Марсе?

Одно мы можем сказать точно - облик города будущего будет значительно отличаться от современного. Новые изобретения будут способствовать обеспечению качества жизни и комфорта горожан.

В период с 18 по 23 марта учащиеся 2 корпуса вместе с родителями приняли участие в выставке рисунков "Город будущего - город высоких технологий!"



С уважением к энергосбережению.

Проблема разумного использования энергии является одной из наиболее острых проблем человечества. Потребление энергии человечеством непрерывно растет.

В рамках Всероссийской Недели высоких технологий и технопредпринимательства учащиеся 4-х классов говорили о правилах энергосбережения. Ребята посмотрели фильм, познакомились с учёными, чьи имена связаны с изобретением лампочки.

А также на уроке технологии выполнили необычную аппликацию довольной лампочки, чтобы каждый день помнить о том, что важно беречь электроэнергию!



Квест "Назад в СССР"

Сейчас мы не представляем себе жизнь без электричества, машин, медикаментов и, конечно же, интернета. Каждое столетие приносит нам имена великих ученых, чьи открытия и изобретения спасают людям жизнь, делают ее более комфортной.

Ученики 8Б2 класса побывали в прошлом, приняв участие в квесте "Назад в СССР" в Городской библиотеке N 13 им. Н.А. Некрасова. У участников квеста была уникальная возможность не только познакомиться с высокотехнологичными изобретениями 60-80 х годов, но и попробовать поработать с ними. Ребята оставили послание команде соперников с помощью печатной машинки, прослушали знакомые мелодии на виниловых пластинках, изучили звукозаписывающее устройство и вычислительную технику тех времен.

Восьмиклассники отгадали кадры знакомых с детства советских мультфильмов и фильмов, которые мелькали на экранах кинопроекторов и телевизоров у бабушек и дедушек. Вспомнили известных актёров, артистов, спортсменов, чьи лица были запечатлены на самые современные в то время фотоаппараты. А также окунулись в атмосферу октябрят и пионеров. И, несмотря на то, что с тех пор прошло много лет, дети живут в новом столетии, но в памяти сохранить самые яркие события помогли технологии того времени.

Современное развитие высоких технологий все чаще приносит свои плоды в различных областях существования нашей цивилизации. В рамках викторины семиклассники познакомились с ними ближе.



Своя игра "Популярно о нанотехнологиях"

20 марта семиклассники почувствовали себя участниками известной телепередачи "Своя игра". В этот день в рамках Всероссийской Недели высоких технологий и технопредпринимательства сотрудники Некрасовки подготовили для ребят игру «Популярно о нанотехнологиях».

Нанотехнологии – это достаточно новое направление науки и технологии, активно развивающееся в последние десятилетия. Перечислить все области, в которых эта глобальная технология может существенно повлиять на технический прогресс, практически невозможно.

В ходе игры мальчишки и девчонки узнали о том, как связаны НАНОтехнологии с искусством и литературой, какие ученые связали свои труды с НАНОтехнологиями и другие интересные факты. Ну и какая же "Своя игра" без "Кота в мешке" для соперников.



«Перспективные технологии. Как наше будущее будет меняться»

В рамках Всероссийской Недели высоких технологий и технопредпринимательства учащиеся 5в2 и 6а2 классов узнали о "Перспективных технологиях", которые имеют огромный потенциал для изменения нашей жизни в будущем.

Сотрудники Некрасовки рассказали ребятам об искусственном интеллекте, робототехнике, дронах, виртуальной реальности и интернете вещей – это только некоторые из многих перспективных технологий, которые могут значительно улучшить наш мир.

Но всего этого могло бы не быть, если в свое время не совершили открытия Н. Коперник, Д. Уотсон и Ф. Крик, А. Эйнштейн, М. Купер и др. великие учёные. Если раньше что-то было фантастическим вымыслом, то сейчас уже реальность.

Не переставайте интересоваться и изучать новые технологии! Это поможет быть готовыми к будущему!





Экскурсия к звездам.

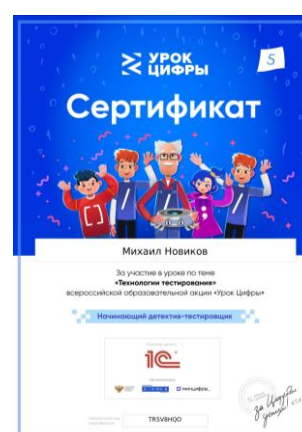
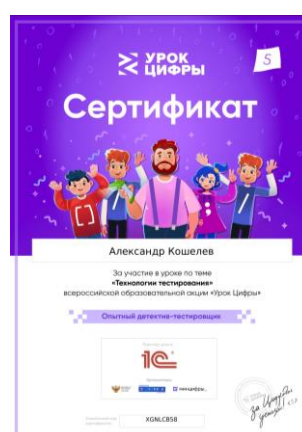
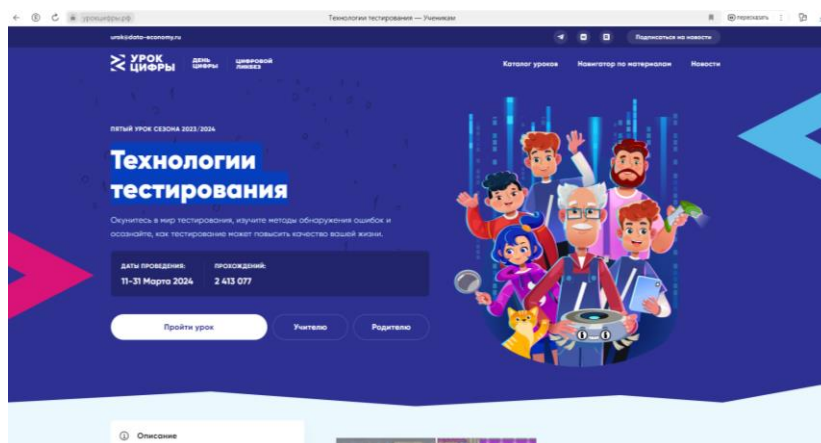
А вы знали, что полюбоваться звездным небом можно и в школе? В гости к ученикам начальных классов 21 марта приехал Планетарий.

Любознательная детвора совершила увлекательное космическое путешествие, которое приоткрыло тайны нашей Вселенной. Время пролетело незаметно!



Технологии тестирования

Учащиеся с 1 по 9 класс присоединились к команде умных, смелых и отважных героев урока цифры, чтобы с помощью технологий тестирования решить все возникшие проблемы. Они погрузились в мир тестирования, узнали об интересных профессиях, через которые можно быстро начать карьеру в IT-сфере, а также получили большие перспективы развития внутри этой области. А с помощью тренажёров смогли побывать дома у героев урока цифры.



Игра «РОБОМИР»

В России, как и в других странах мира, активно развивается искусственный интеллект, а робототехника становится одной из наиболее престижных и востребованных специальностей.

Мальчишки и девчонки из 3д2 класса приняли участие в игре "РобоМир". К сожалению, роботы несовершенны и иногда могут ошибаться. Ребятам предстояло выполнить ряд заданий по устранению ошибок и недочётов в программе роботов и расшифровать послание.

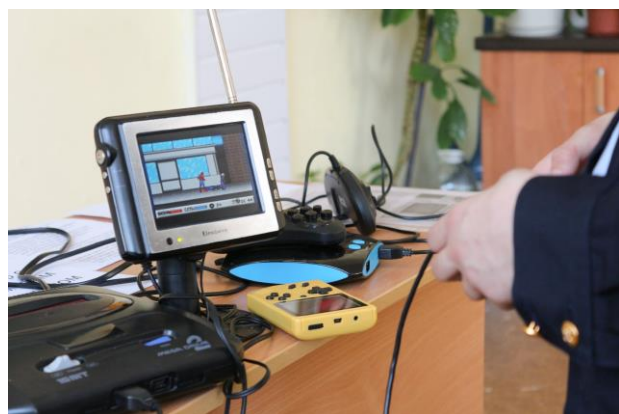


Выставка – презентация «Электронные и компьютерные игры в СССР и 90-х. Во что играли наши родители»

Эпохи приходят одна на смену другой, страны исчезают, времена меняются, а тяга к играм остаётся даже у взрослых. Цифровая революция на самом старте начала внедрять электронные игры в жизнь людей. У граждан Советского Союза тоже были свои электронные игры.

В рамках Всероссийской Недели высоких технологий и технопредпринимательства ученики 7-х классов познакомили одноклассников с "Электронными и компьютерными играми в СССР и 90-х". У ребят была возможность не только увидеть, но и попробовать поиграть в игры, в которые когда-то в детстве играли их родители.

"Ну, погоди!" в исполнении "Электроники", дэнди, тетрис, тамагочи мечал иметь каждый ребёнок. Оказалось, что они отлично сохранились!



"Бионика: как мы вдохновляемся природой".

В завершении Всероссийской Недели высоких технологий и технопредпринимательства шестиклассники приняли участие в викторине "Бионика: как мы вдохновляемся природой".

Бионика вдохновляла изобретателей на протяжении всего двадцатого века, продолжает вдохновлять и сейчас. Некоторые из созданных ими технологий уже стали привычными, а некоторым ещё предстоит занять достойное место в медицине и даже космической отрасли.

В ходе викторины ребятам нужно было ответить на вопросы о бионике как науке, угадать, для изобретения каких технических средств и устройств дали идеи ученым орёл, кальмар, щука и другие представители животного мира. И школьники достойно справились с заданиями!

Наше будущее только в союзе с природой, даже если кажется, что в век технологического прогресса человек ушёл от природы!

