

В рамках празднования Дня Народного Единства обучающиеся школы 66 приняли активное участие во Всероссийском проекте "Игротека" организованным Общероссийской детской организацией «Российское движение школьников». Школьники с помощью онлайн трансляции рассказали о правилах разных игр своего региона. Это были такие игры как, "Жмурки", "Салки", "Золотые ворота", "Кого Вам", "Хищник в море", а также пригласили к участию школьников других регионов.



Игра «Золотые ворота»



Игра «Салки» («Догонялки»)

Правила игры. По жребию или по считалке выбирают одного водящего. Затем устанавливаются границы площадки игры. Все разбегаются в пределах этой площадки. Водящий начинает ловить играющих. Кого догонит и осалит, тот становится "салкой" и объявляет, подняв руку вверх: "Я - осален!" Он начинает ловить играющих, а бывший "салка" убегает со всеми.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Кого вам?



Если бегущему удастся прорвать цепь другой команды, то он уводит в свою команду одного из двух игроков, между которыми прорвался.

Если бегущий не прорвал цепь другой команды, то он сам остается в этой команде.

Заранее, до начала игры, устанавливается количество выходов команд.

Победившая команда определяется после пересчитывания канчуг.

Игра «Гори, гори, ясно»

Дети стоят по кругу, водящей в кругу с бубном в руке. Дети идут по кругу, водящий противоходом. Все поют.

-Гори, гори ясно! Чтобы не погасло! Глянь на небо: Птички летят, колокольчики звенят!

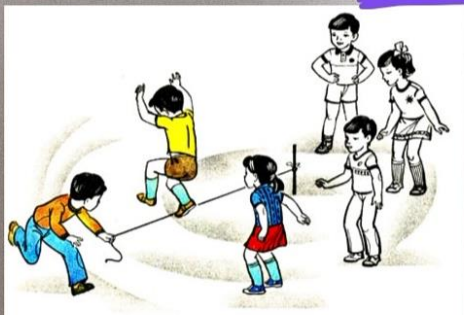
Водящий в кругу поёт: *Журавли кричат – гу-гу-гу, убегу!*

Водящей с бубном встает между двух детей. Все дети: *Раз, два не воронь, а беги как огонь!*



ПРАВИЛА ИГРЫ

Хищник в море



Задевшие верёвкой рыбки выходят из игры.

Ребёнок, выполняющий роль хищника, начинает бег по сигналу.

Верёвка должна быть постоянно натянута.