

МОДЕЛЬ ИТШ ИТ ШКОЛЫ

Девиз: «ИТШ ИТ- идти впереди! Из года в год расти!»

Парадигма: «Образование не только в школе, но и вне школы»

Принцип постепенного нарастания сложности

Учебная деятельность:
Предметы: Информатика (учебный план на платформе itunesu)

Язык программирования:

- Paint
- On-line servis
- Scratch

Внеурочная деятельность:

- ментальная арифметика
- образовательная робототехника LEGO

Учебная деятельность:
Предметы: занимательная информатика, основы математической логики, основы графических знаний, введение в черчение, введение в физику, компьютерные науки

Язык программирования

- Scratch
- Визуальное программирование
- Алгоритмика

Внеурочная деятельность:

- образовательная робототехника Lego Mindstorms EV3

Тип класса, ориентированный на развитие любознательности, выражающейся в изучении отдельных учебных предметов, интегрированных курсов

«ОСВЕДОМЛЕННОСТЬ»

Учебная деятельность:

Предметы: основы черчения, черчение, компьютерные науки, занимательная физика, физика в экспериментах

Курсы по выбору:

Flash: графика, анимация и основы программирования
Современные офисные технологии

Язык программирования

- Pascal
- Python

Внеурочная деятельность:

образовательная робототехника Arduino

Тип класса, ориентированный на освоение базовых компетенций, выражающихся в интересе к изучению конкретного предмета

«ГРАМОТНОСТЬ»

Учебная деятельность:

Предметы: черчение, компьютерные науки, физика в экспериментах
курсы по выбору:

- Офисные технологии: электронные таблицы и основы баз данных
- Моделирование и дизайн в 3D MAX

Язык программирования

- Pascal

Внеурочная деятельность:

образовательная робототехника Arduino

Практические работы:

- основы программирования и алгоритмизации
- Not Pad-сайт

Тип класса, ориентированный на виды деятельности в самоопределении через систему предпрофильных курсов и получение предпрофессиональных навыков

«КОМПЕТЕНТНОСТЬ»

9 классы → УД+ВД+КВ+ДО+СВ = индивидуальный проект, связанный с выбором профиля обучения; проект визитная карточка в профильный класс «Мой выбор»

Учебная деятельность:

Профильные предметы: Математика, информатика, физика
Дополнительные предметы:

Черчение и основы начертательной геометрии, компьютерные науки, курсы по выбору:

- 3D MAX, Dream Viever, Photoshop, Compas 3D,

Язык программирования

- Pascal
- Microsoft Visual Studio (C++)
- Java

Внеурочная деятельность:

Кружок «От IT чемпиона», «От IT специалиста»

Практикумы:

- Объектно-ориентированное программирование
- Система автоматизированного проектирования

Тип предпрофессионального класса, ориентированный на освоение компетенций предпрофессионального образования, ориентация на выбор будущей профессии современного рынка

«ПРЕДПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ КОМПЕТЕНТНОСТЬ»

10-11 классы → УД+ВД+КВ+ДО+СВ = индивидуальный проект по профильной направленности

«ЗНАКОМСТВО»

5-6 классы → УД+ВД+ДО=проект-игра (мультфильм), созданный на основе

1-4 классы → УД + ВД + ДО = коллективный графический проект по заказу учителя-предметника