

## Запуск групп в МБОУ СОШ №66 г. Пензы

### Уважаемые родители!

Международная школа программирования для детей «Алгоритмика» открывает новые группы в нашей школе (корпус на Светлой 1Б).

суббота 13.30 - базовая логика и программирование на языке Scratch. Дети 8-9 лет

суббота 15.30 - программирование на Python. Дети 11-14 лет.

Занятие длится 1,5 часа. Группы до 12 человек. Стоимость месяца обучения: 3 300 рублей. Записаться можно по телефону: 89020820101

При наличии заявок есть возможность также открыть группу по базовой логике и программированию на Scratch для детей 10-12 лет вечером в один из будних дней.

Сайт «Алгоритмики»: [penza.algoritmika.org](http://penza.algoritmika.org)

### Расширенная информация о курсах

#### Базовая логика и программирование на языке Scratch. Дети 8-9 лет.

Курс рассчитан на 32 занятия (полный учебный год)

Чему научатся дети:

- Логически мыслить;
- Программировать мультфильмы и онлайн-игры;
- Программировать на языке Scratch;
- Продумывать алгоритм создания собственных проектов;
- Работать в команде;
- Применять базовые понятия программирования и алгоритмики

В программе курса: базовый модуль (циклы, события, понятия направлений и координат, условный оператор, сообщения, процедуры), модуль “Логика” (истинность и ложность высказываний, операторы сравнения, генератор случайных чисел, циклы с предусловием), модуль “Переменные”, модуль “Классы и объекты”, модуль “Списки”.

#### Программирование на Python. Дети 11-14 лет.

Курс рассчитан на 2 учебных года

##### Цели курса

- Научить программировать на текстовом языке Python
- Научить разрабатывать программы, которые содержат простые и вложенные циклы простые, вложенные и составные условия переменные, строки, создание и использование объектов функции, методы, аргументы и возврат значений обработка массивов, в том числе двумерных
- Научить базовым принципам программной инженерии декомпозиции тестированию
- Освоить метапредметные навыки Эмпатия и командная работа Планирование и проектирование Презентация и оценка проектов
- Научить создавать простые двумерные игры

##### Какие навыки развиваем?

- логически мыслить
- планировать проекты
- выражать свои мысли
- слушать других, учитывать их желания
- работать в команде
- осознавать зоны своих возможностей
- рефлексировать свои действия и мысли
- писать код на языке Python

**До встречи на курсах!**